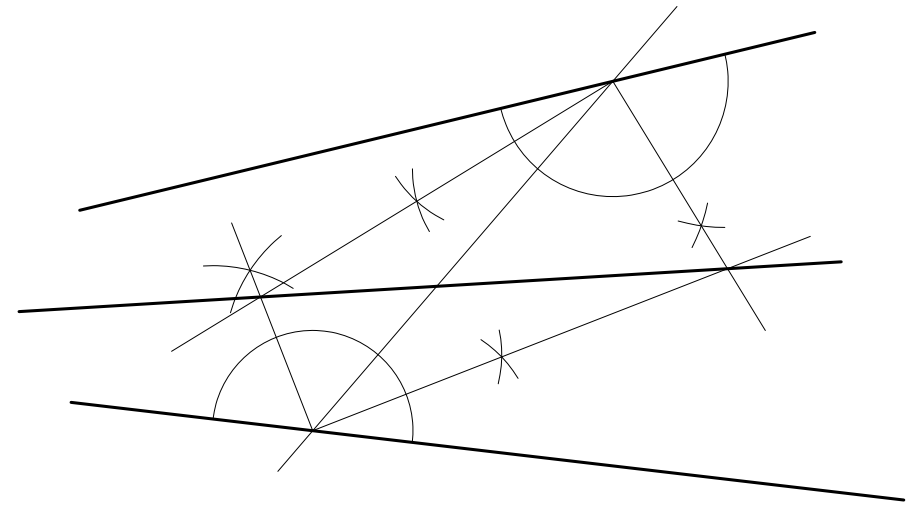
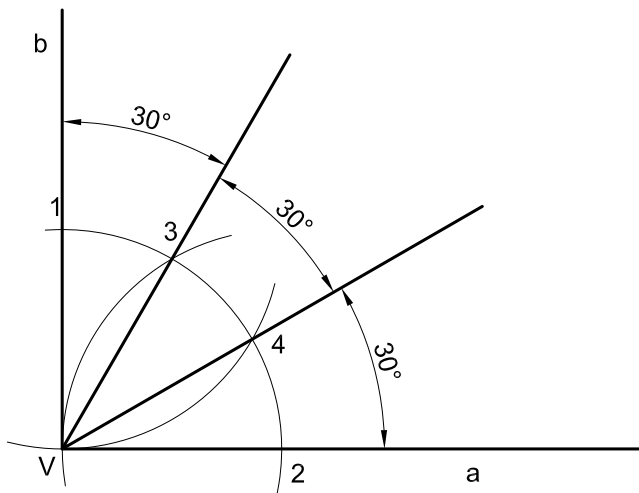


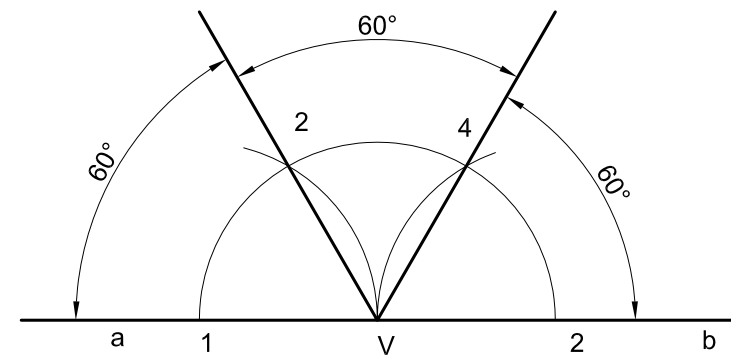
Dato un angolo aVb , tracciare la sua bisettrice



Costruire la bisettrice di un angolo di cui non si conosce il vertice



Dato un angolo retto aVb , dividerlo in tre parti uguali



Dato un angolo piatto aVb , dividerlo in tre parti uguali